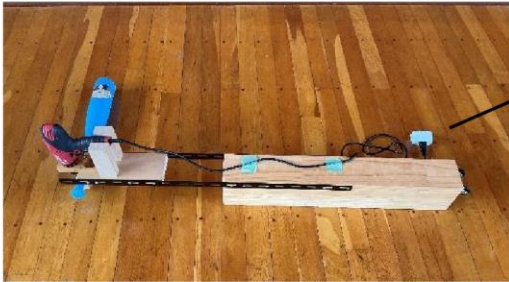
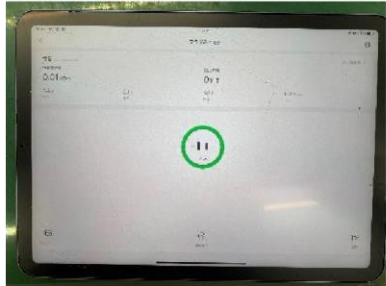



教材教具説明シート

名称	スイッチで打てるバッティングマシン		
関係する教科等	保健体育	区分・ 項目	
使用対象	<ul style="list-style-type: none"> ・スイッチとの因果関係が分かるようになってきた。 ・スイッチや動くものなどに興味・関心がある。 		
使用目的	<ul style="list-style-type: none"> ・スイッチを押すとバットが回転するので、転がってくるボールに対してタイミングを合わせてスイッチを押すなど、因果関係の理解や空間認知能力を育む。 ・使用者に合わせたスイッチを活用することで、より主体的な身体の動きを目指す。 		
活用時の様子	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p style="border: 1px solid black; padding: 5px;">遠隔操作で電源のON/OFFができる物をコンセントとの間に取り付ける。</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">↓</p>  <p style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">電源ON/OFF(アプリ)</p> </div> </div> <div style="margin-top: 20px;">  </div>		
効果・改善点等	<ul style="list-style-type: none"> ・転がってくるボールの速さと位置に対して、タイミングを合わせてスイッチを押すという因果関係を理解できる子どもに効果が見られた。 ・電源ON/OFFアプリの使用にも外部スイッチを使うので、接続面と設定方法に改善点が見られた。(指導者側) 		