

大高緑地指定管理者運営モニタリング結果（平成30年度）

1 施設の概要

施設名	大高緑地
所在地	名古屋市緑区大高町、鳴海町地内 (管理事務所所在地：名古屋市緑区大高町字高山1-1)
設置根拠	愛知県都市公園条例（昭和38年 供用開始）
設置目的	地球温暖化の防止、生物多様性の保全による良好な都市環境を図るとともに、多様なレクリエーション活動、健康の増進、各種活動等の便益を広く県民が享受できる施設として設置する。
施設概要	敷地面積 106.6ha 主な施設 ゴーカート場、水泳場、野球場、庭球場、デイキャンプ場、多目的広場、恐竜広場等 駐車場 1,355台 有料施設の利用時間、休業日 愛知県都市公園条例管理規則による。

2 指定管理概要

指定管理者名	愛知県都市整備協会・岩間造園グループ（（公財）愛知県都市整備協会、岩間造園（株））
指定期間	平成28年4月1日から令和3年3月31日まで
指定管理者選定時の主な提案内容とその実施状況	施設の開園時間延長（実施）、交通公園50周年イベントの開催（実施）、サーキットウォーキングの開催（実施）、「愛犬教室」のイベント開催（実施）

3 利用状況

(単位:人、件)

区分	30年度		29年度		増減 (①-②)
	計画値	実績値(①)	計画値	実績値(②)	
ゴーカート	—	138,292	—	154,057	△15,765
水泳場	—	13,042	—	16,018	△2,976
野球場	—	30,951	—	36,053	△5,106
庭球場	—	34,972	—	38,116	△3,144
デイキャンプ場	—	25,425	—	18,157	7,268
利用者計	—	242,682	—	262,401	△19,719

※計画値とは、指定管理者を選定する際に提出された計画値を指します。

4 収支状況

(単位:千円)

区分	30年度		29年度		増減 (①-②)
	計画値	実績値(①)	計画値	実績値(②)	
収入計	201,436	213,525	215,345	215,902	△2,377
利用料金収入	25,766	23,524	25,280	25,837	△2,313
指定管理料	175,670	189,944	190,065	190,065	△121
その他	0	57	0	0	57
支出	201,436	177,954	215,345	182,046	△4,092
収支差	0	35,571	0	33,856	1,715

5 モニタリング結果

(1) 総合評価

評価	評価内容
A	施設の管理運営業務全般について、県の求める水準どおり適切に行われていた。

(2) 区分ごとの評価

区分名称	評価	評価内容
基本項目	A	社会的弱者の公園利用の促進を図るなど、県の求める水準どおり適切な管理が行われていた。
施設の適正な管理	A+	施設の安全管理に向け、遊具の安全強化期間を設定し、遊具の遊び方講習会を開催するなど、県の求める水準を上回る管理が行われていた。特に、緊急・救急対応では、全職員だけでなく、施設内で働く関係者も含めて普通救命講習を受講するなど、他施設の規範となる内容だった。
サービスの維持・向上	A+	ボランティアとの協働では、日々の維持管理だけでなく、園内で活動するボランティア団体と大学生をつなげて将来の担い手育成に努めるなど活性化を図っており、利用促進の取組では、イベントの充実に努めるなど、全体的に県の求める水準を上回る管理が行われていた。
運営等の安定性	A	県との連携や文書管理など、県の求める水準どおり適切に行われていた。

【評価の基準】

S 県の求める水準を大幅に上回る A+ 県の求める水準を上回る A 県の求める水準（業務仕様書の水準）
B 県の求める水準に対して一部不十分 C 県の求める水準に対して不十分

(3) 今後の対応等

県の求める水準を上回る取組も行われていることから、今後もこの管理水準が維持されるとともに、利用者数の拡大などの目標が達成されるよう指導を行っていく。

6 利用者からの反応

利用者満足度調査、イベント参加者へのアンケートを適切に実施していた。利用者からは、電灯の増設、遊具修繕、園路の不陸等に関する御意見をいただき、遊具や園路は順次修繕を実施し、危険箇所はマーキングを行うなど、対応可能な内容から改善等に取り組んでいた。

また、梅の開花時期に高所作業車を借りて、上空から梅を眺める企画を実施し、利用者から高い評価を得ていた。

7 その他

該当事項なし

○ 問い合わせ先

都市整備局 都市基盤部 公園緑地課 業務・管理グループ
電話：052-954-6525（ダイヤルイン）
ファクシミリ：052-953-5329
メールアドレス：koen@pref.aichi.lg.jp